

АННОТАЦИЯ
рабочей программы дисциплины (модуля)
РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЙ ПОД МОБИЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА

1. Цели освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины (модуля) «Разработка приложений под мобильные устройства» является

- изучить инструменты разработки (Android Studio, Xcode), основы Kotlin/Swift;
- освоить навигацию и работа с ресурсами, адаптивную верстку и доступность;
- реализовать хранение данных (SQLite/Room/Core Data), взаимодействие с REST - API, офлайн- режим;
- познакомиться с тестированием (unit/UI), безопасностью, аналитикой и push- уведомлениями.

2. Место дисциплины в структуре ОПВО бакалавриата

Дисциплина «Разработка приложений под мобильные устройства» (Б1.В.ДВ.06.02) относится к части, формируемой участниками образовательных отношений.

Дисциплина (модуль) изучается на 3 курсе в 1 семестре.

Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее: дисциплины и проекты по программной инженерии, разработке пользовательских интерфейсов и информационных систем.

3. Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю) «Проектирование информационных систем».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование элементов следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ОПВО	Индикаторы достижения компетенций
ОПК-4	Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ОПК-4.1. Знает технические и программные средства реализации информационных процессов ОПК-4.2. Умеет выбирать и использовать современные информационно-коммуникационные и интеллектуальные технологии, инструментальные среды, программные средства для решения задач профессиональной деятельности. ОПК-4.3. Владеет приемами работы на компьютерах с прикладным программным обеспечением
ПК-3	Способен к разработке и применению алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программного обеспечения	ПК-3.1. Знает принципы построения существующих технологий программирования, алгоритмические языки для разработки системных и прикладных программ. ПК-3.2. Умеет работать с современными системами программирования, разрабатывать и применять программное обеспечение и базы данных, решать практические задачи на основе известных и самостоятельно разработанных алгоритмов. ПК-3.3. Владеет практическим опытом разработки алгоритмов и программ в области системного и прикладного программного обеспечения.

4. Общая трудоемкость дисциплины 108 часа (3 зачетные единицы).

5. Разработчик: старший преподаватель кафедры информатики и вычислительной математики Ортабаев А.А.